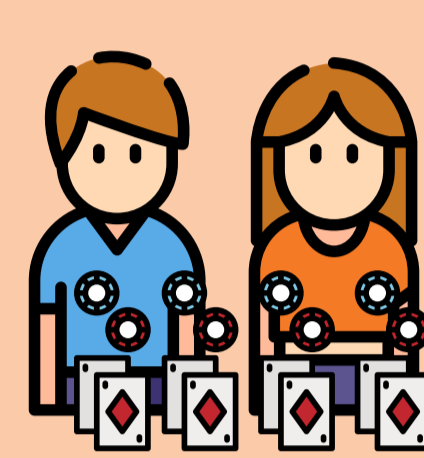
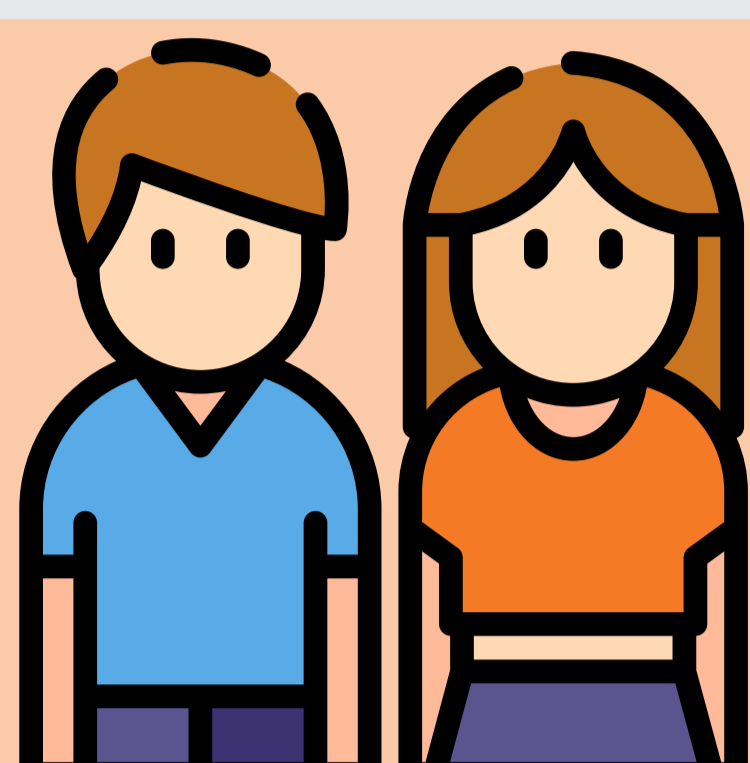


# JUEGO JOVEN

A pesar de que la ley prohíbe que menores de edad apuesten con dinero, cada vez son más quienes se inician a edades muy tempranas en los juegos de azar. La alta prevalencia de este tipo de juego en población adolescente-joven resulta preocupante. Sensibilizar y prevenir sobre los riesgos de esta práctica es labor de todos y todas.

## ¿JUEGAN O NO?



El perfil de jugador en España es cada vez más joven.

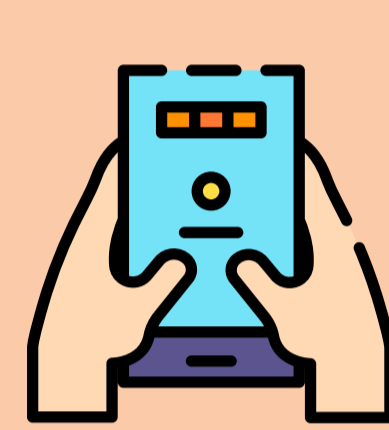
**2,2/10** Menores de 25 años



**6,4%** Personas de 14 a 18 años ha jugado dinero tanto online como presencial durante el último año (2021).

**9,4%** Personas de 14 a 18 años ha jugado dinero online durante el último año (2021).

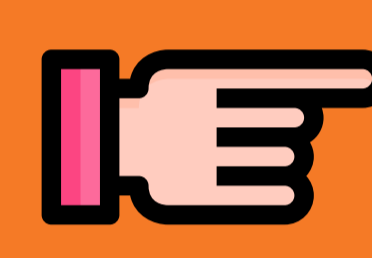
### ¿CUÁNDO EMPIEZAN A JUGAR CON DINERO?



Hay menores que encuentran "normal" haber jugado o jugar con dinero siendo menor de edad.

**15 años** edad media de inicio juego online

**14.6 años** edad media de inicio juego presencial

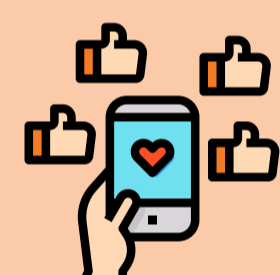


Uno de cada cinco jóvenes menores de 14 años ha apostado alguna vez en un salón de juego.

EL DATO

Fundación FAD Juventud

## ¿POR QUÉ JUEGAN CON DINERO?



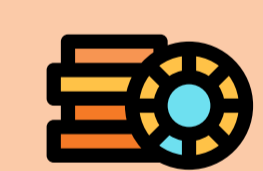
**Factores sociales.** "La cuadrilla". Fomentar las relaciones sociales y la diversión y lograr reconocimiento de grupo.



**Factores emocionales.** Para superar la frustración y el aburrimiento o tener una vía de escape y lograr distraerse, evadirse e incluso cambiar las emociones desagradables.



**Factores neuropsicológicos.** El sistema de recompensa que se activa en el cerebro cuando un comportamiento provoca placer.



**Factores económicos.** Ganar dinero fácil a partir de las creencias erróneas sobre los juegos de azar.



**Fácil acceso y normalización en la etapa adulta.** La imitación de comportamientos normalizados y extendidos.

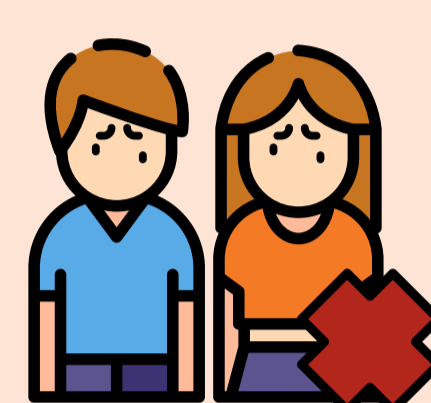


**Buscar nuevas sensaciones y experiencias.** La atracción por el riesgo, por lo nuevo.

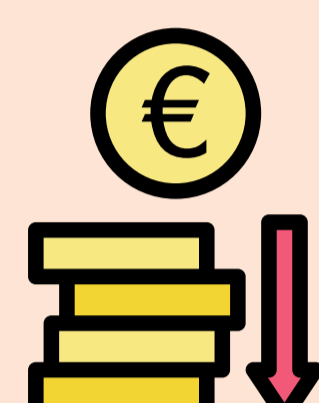


**Influencia de la publicidad.** El "bombardeo" publicitario sobre los juegos de azar y las apuestas aumenta el deseo de jugar.

## PROBLEMAS CON EL JUEGO DE AZAR



**7,9%** Personas de 14 a 18 años han jugado dinero online de manera diaria durante los últimos 12 meses.



De los anteriores indica que la mayor cantidad de dinero gastada en un solo día es de más de 300€.

**3,9%**  
**300 euros**



**4,7%** Personas de 14 a 18 años pueden desarrollar un problema de juego de azar.

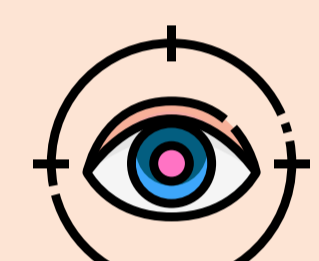


**12,45%** Personas de entre 18 y 25 años han desarrollado síntomas de problemas con el juego de azar.

## EL PAPEL DE LA FAMILIA



**SER REFERENCIA**  
La familia como lugar seguro y referencia para las y los adolescentes.



**PERCEPCIÓN**  
No pensar que el juego de azar no tiene riesgos y no normalizarlo.



**ATENCIÓN**  
Vigilar conductas de riesgo (falta de dinero, reacciones desproporcionadas...).



**NORMAS Y LÍMITES**  
Poner normas y límites acordes a las edades.

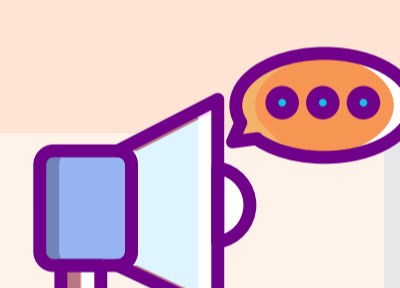


**DIÁLOGO**  
Ofrecer atención dejando espacio, conversar y debatir (pensamiento crítico).



**AYUDA**  
Ante situaciones problemáticas pedir ayuda de profesionales.

## EL PODER DE LA PUBLICIDAD

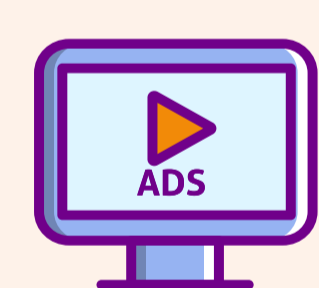


Desencadena el **DESEO DE JUGAR** y **NORMALIZA EL JUEGO DE AZAR**. Tiene gran influencia al utilizar valores como dinero fácil, diversión, riesgo, éxito, etc.

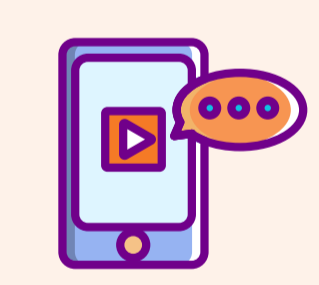


**LEY DE REGULACIÓN DEL JUEGO (2011)**

Es la **base legal** y ha ido sufriendo actualizaciones para adecuarse a **nuevas realidades**, como los patrocinios deportivos, la emisión de publicidad o la presencia de personas famosas en publicidad de juegos de azar.



**FORMATO AUDIOVISUAL** (TV, radio, YouTube y otras plataformas) **Horario limitado** (solo de una a las cinco de la madrugada) **No incluye loterías.**



**Y CON ESTO...¿QUÉ HACEMOS?**

Publicidad dirigida a jóvenes sin **regulación ni límites**. Algunos streamers retransmiten sus apuestas en directo como medio de entretenimiento. **Tipster o pronosticadores de apuestas** lucrándose con la venta de recomendaciones sobre apuestas "rentables" y captando a nuevas personas jugadoras.

## www.jolastualajokatu.org

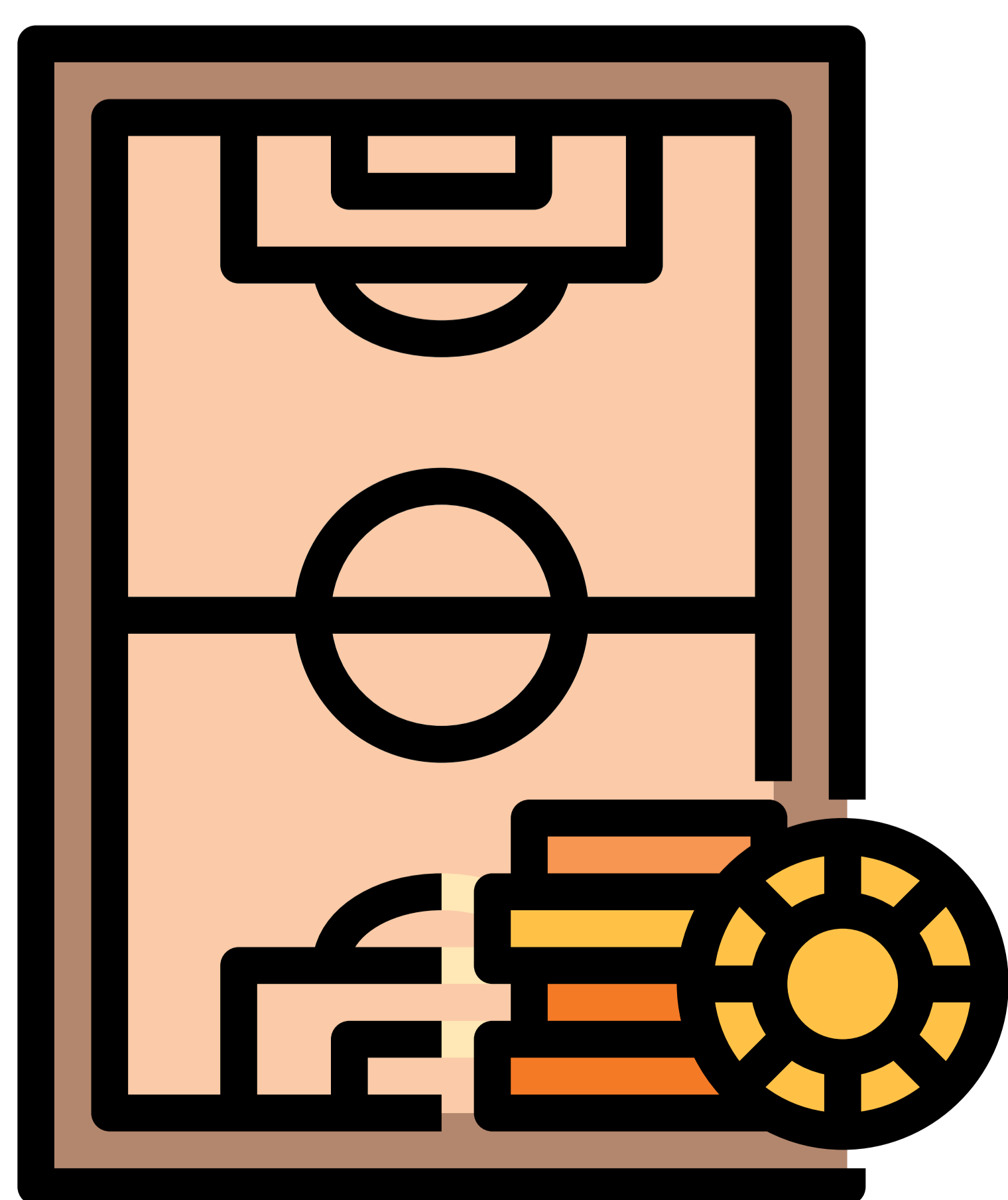
Una web para dar respuesta a las necesidades formativas de las familias aportando información sobre los juegos de azar y las apuestas deportivas, que permita conocer la relación de adolescentes y jóvenes con esta realidad. Incluye contenidos sobre juego y juventud navarra con pautas y recursos para la juventud y las familias.



EL DATO

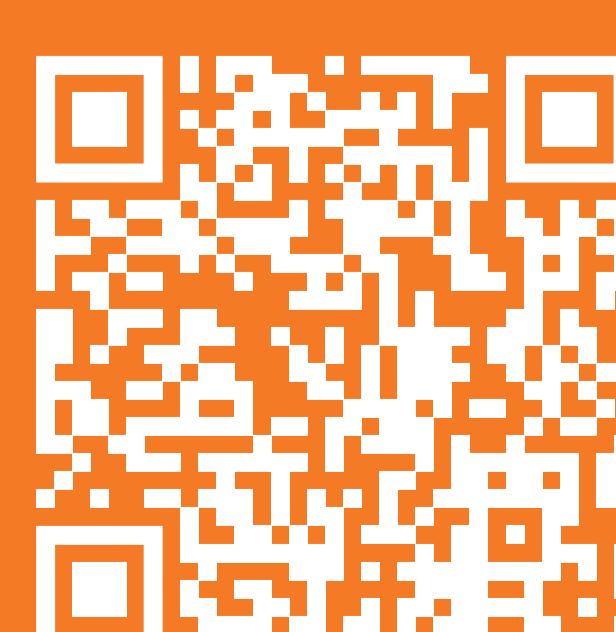
"España tiene la tasa más alta de jóvenes con ludopatía de entre 14 y 21 años de toda Europa".

Guillermo Ponce, psiquiatra especializado en adicciones.



"Cuando tenía 16 en el Instituto iba con amigos a un bar cercano para apostar y divertirnos; 1 ó 2 euros, no más. Cumplí los 18 años y las prohibiciones desaparecen. Era hora de entrar al "mundo perfecto de los salones de juego", donde todo es "diversión" y "felicidad". A partir de este momento comenzó a peligrar la situación"

Mikel, ex-jugador



¿QUIERES SABER MÁS?